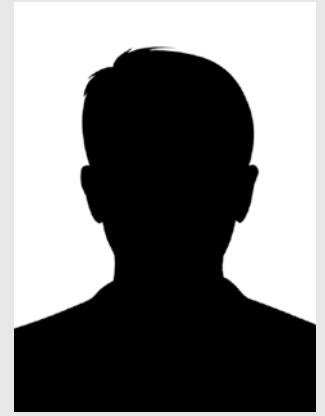


ROLLEKORT: Taleskrivere

Som taleskrivere for BusinessEurope skal I skrive mindst en tale på maks to minutter om BusinessEuropes holdning til økonomi og flygtninge. Talerne skal bruges til at indlede forhandlingernes første og evt. anden session. I skal skiftes til at holde talerne og give ministrene et glas champagne. I skal lave plancher, der illustrerer BusinessEurope's holdninger.

Til tredje session skal I skrive en to minutter lang tale om BusinessEuropes vision for EU, og vælge en til at holde den.



BUSINESSEUROPE

BusinessEurope er virksomhedernes største lobbyorganisation i EU. Organisationen varetager de private virksomheders interesser.

BusinessEurope mener, at EU-landene bør samarbejde om at styrke det frie marked og arbejdskraftens fri bevægelighed. BusinessEurope mener, at det er markedet og ikke det offentlige, der skal sætte gang i væksten og føre EU ud af den økonomiske krise. Det handler om at skabe gode betingelser for virksomhederne, så de kan konkurrere både i EU og i resten af verden.

BusinessEurope argumenterer for, at stærke virksomheder skaber vækst og en stabil økonomi til glæde for hele samfundet. Organisationen mener, at det er vigtigere, at virksomhederne er stærke end at sikre gode arbejdsvilkår for ansatte og stramme miljøkrav.

BusinessEurope er enige med Tyskland, Frankrig, Holland, Danmark og Estland i, at landene skal skære ned på de offentlige budgetter. BusinessEurope argumenterer for, at landene skal sætte penge af til skattelettelser for at sikre bedre vilkår for erhvervslivet. Pengene skal ud og arbejde i virksomhederne.

BusinessEurope mener, at åbne grænser mellem EU's lande er vigtige for virksomhederne, og at man i stedet skal sikre de ydre grænser.

BusinessEurope har penge til lobbyvirksomhed og undersøgelser, der underbygger argumenterne. Særligt Kommissionen og Tyskland lytter meget til organisationens argumenter.



ROLLESPIL OM EU'S FREMTID

– jeres opgaver

I skal forberede og deltage i tre møder i EU som taleskrivere, lobbyister og spindoktorer for BusinessEurope.

BusinessEurope har fået lov til at åbne forhandlingerne og byde ministrene velkommen med et glas champagne. I har fået maks to minutter til at præsentere jeres holdninger for ministrene.

Jeres roller er:

- Taleskrivere, der forbereder taler og skiftes til at holde dem før møderne.
- Lobbyister og spindoktorer, som går rundt og forsøger at påvirke landenes ministre og rådgivere og få journalisterne til at skrive om jeres synspunkter.
- Alle serverer champagne og småsnakker med ministrene.

Før spillet starter, skal I fordele rollerne og sætte jer ind i hver jeres rolle. I kan læse om jeres roller på den anden side af dette kort. Nederst er en beskrivelse af jeres interesseorganisation. Øverst finder du en beskrivelse af jeres roller og opgaver.

Forhandlingerne består af tre sessioner: Et møde mellem landenes finansministre, et møde mellem udenrigsministrene og et møde mellem statsministrene. Alle ministre har deres rådgivere med til mødet.

Baggrunden for møderne er alvorlige problemer i EU. Mange lande har økonomiske problemer med gæld og stigende arbejdsløshed, ikke mindst blandt de unge. Samtidig kommer stadig flere flygtninge til EU, og EU-landenes befolkninger er skeptiske eller direkte imod beslutninger taget i EU.

Ministrene, som er EU's ledere, samles til dagens møder for at finde fælles løsninger på problemerne. Interesseorganisationer forsøger at påvirke ministrenes beslutninger, og journalister jagter nyheder og gode historier.

SPILLET GÅR I GANG

Første session handler om økonomien i EU:

EU-landenes finansministre skal mødes for at forhandle om, hvor mange penge, landene skal give til fælles løsninger på problemerne. I spillet bruger deltagerne karameller som penge.

Før selve forhandlingerne går i gang, skal I forberede fordele jer på jeres opgaver:

- Diskutér, hvad jeres synspunkt som repræsentanter for BusinessEurope er og find argumenter for, at I har ret.
- Lobbyisterne går rundt blandt ministre og rådgivere for at overbevise dem om, at netop jeres synspunkt er værd at lytte til.
- Spindoktorer kontakter journalister for at få dem til at skrive historier, der fremmer jeres synspunkter i medierne.
- I afholder en champagnebrunch, hvor I serverer champagne og får maks to minutter til at holde en tale med jeres bud på, hvor forhandlingerne bør ende.
- Taleskriverne laver plancher, der illustrerer BusinessEuropes holdninger.

Under forhandlingerne skal I buhe, hvis der er noget, I er uenige i og juble, hvis I hører noget, I er meget enige i.

Anden session handler om flygtninge på vej til EU: EU-landenes udenrigsministre skal mødes for at aftale, hvordan de vil fordele de flygtninge, der kommer til EU.

I spillet er ludobrikker symbol på flygtningene. I kan se, at 100 flygtninge lige nu er på vej over Middelhavet i en båd. Tyrkiet er ikke medlem af EU, men tilbyder at tage 30 af de 100 flygtninge, hvis EU vil betale 25 karameller til Tyrkiet og love at starte forhandlinger om tyrkisk medlemskab af EU.

Før forhandlingerne går i gang, skal I forberede jer på jeres opgaver:

- De samme som før første session. Champagnebrunch er frivillig i anden session.

Under forhandlingerne skal I buhe, hvis der er noget, I er meget uenige i og juble, hvis I hører noget, I er enige i.

Tredje session handler om landenes visioner for EU: Her deltager stats- og premierministrene og repræsentanter for interesseorganisationerne.

Før forhandlingerne går i gang, skal I forberede jer på jeres opgaver:

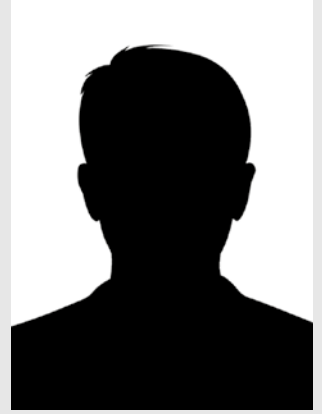
- Diskutér, hvad jeres vision for EU er. Hvilke udfordringer bør EU fokusere på at løse, og hvordan skal de løses? Skal EU have mere eller mindre magt?
- Taleskriverne skriver en tale, der varer to minutter, om, hvordan BusinessEurope mener, fremtidens EU bør se ud. Vælg en person der skal holde talen.
- Lobbyisterne laver flere plancher, så alle plancherne til sammen illustrerer BusinessEuropes vision for EU.
- Hæng plancherne op.



ROLLEKORT: Lobbyister og spindoktorer

I skal opsøge og tale med landenes ministre og rådgivere for at overbevise dem om, at de skal føre en mere solidarisk politik. I skal også få fat i journalisterne og prøve at få dem til at skrive om BusinessEuropes synspunkter. I kommer nemmest igennem hos redaktionen på Business Magazine.

Forud for tredje session skal I hænge de plancher op, som taleskriverne har lavet og supplere med flere plancher, så I samlet illustrerer BusinessEuropes vision for EU.



BUSINESSEUROPE

BusinessEurope er virksomhedernes største lobbyorganisation i EU. Organisationen varetager de private virksomheders interesser.

BusinessEurope mener, at EU-landene bør samarbejde om at styrke det frie marked og arbejdskraftens fri bevægelighed. BusinessEurope mener, at det er markedet og ikke det offentlige, der skal sætte gang i væksten og føre EU ud af den økonomiske krise. Det handler om at skabe gode betingelser for virksomhederne, så de kan konkurrere både i EU og i resten af verden.

BusinessEurope argumenterer for, at stærke virksomheder skaber vækst og en stabil økonomi til glæde for hele samfundet. Organisationen mener, at det er vigtigere, at virksomhederne er stærke end at sikre gode arbejdsvilkår for ansatte og stramme miljøkrav.

BusinessEurope er enige med Tyskland, Frankrig, Holland, Danmark og Estland i, at landene skal skære ned på de offentlige budgetter. BusinessEurope argumenterer for, at landene skal sætte penge af til skattelettelser for at sikre bedre vilkår for erhvervslivet. Pengene skal ud og arbejde i virksomhederne.

BusinessEurope mener, at åbne grænser mellem EU's lande er vigtige for virksomhederne, og at man i stedet skal sikre de ydre grænser.

BusinessEurope har penge til lobbyvirksomhed og undersøgelser, der underbygger argumenterne. Særligt Kommissionen og Tyskland lytter meget til organisationens argumenter.



ROLLESPIL OM EU'S FREMTID

– jeres opgaver

I skal forberede og deltage i tre møder i EU som taleskrivere, lobbyister og spindoktorer for BusinessEurope.

BusinessEurope har fået lov til at åbne forhandlingerne og byde ministrene velkommen med et glas champagne. I har fået maks to minutter til at præsentere jeres holdninger for ministrene.

Jeres roller er:

- Taleskrivere, der forbereder taler og skiftes til at holde dem før møderne.
- Lobbyister og spindoktorer, som går rundt og forsøger at påvirke landenes ministre og rådgivere og få journalisterne til at skrive om jeres synspunkter.
- Alle serverer champagne og småsnakker med ministrene.

Før spillet starter, skal I fordele rollerne og sætte jer ind i hver jeres rolle. I kan læse om jeres roller på den anden side af dette kort. Nederst er en beskrivelse af jeres interesseorganisation. Øverst finder du en beskrivelse af jeres roller og opgaver.

Forhandlingerne består af tre sessioner: Et møde mellem landenes finansministre, et møde mellem udenrigsministrene og et møde mellem statsministrene. Alle ministre har deres rådgivere med til mødet.

Baggrunden for møderne er alvorlige problemer i EU. Mange lande har økonomiske problemer med gæld og stigende arbejdsløshed, ikke mindst blandt de unge. Samtidig kommer stadig flere flygtninge til EU, og EU-landenes befolkninger er skeptiske eller direkte imod beslutninger taget i EU.

Ministrene, som er EU's ledere, samles til dagens møder for at finde fælles løsninger på problemerne. Interesseorganisationer forsøger at påvirke ministrenes beslutninger, og journalister jagter nyheder og gode historier.

SPILLET GÅR I GANG

Første session handler om økonomien i EU:

EU-landenes finansministre skal mødes for at forhandle om, hvor mange penge, landene skal give til fælles løsninger på problemerne. I spillet bruger deltagerne karameller som penge.

Før selve forhandlingerne går i gang, skal I forberede fordele jer på jeres opgaver:

- Diskutér, hvad jeres synspunkt som repræsentanter for BusinessEurope er og find argumenter for, at I har ret.
- Lobbyisterne går rundt blandt ministre og rådgivere for at overbevise dem om, at netop jeres synspunkt er værd at lytte til.
- Spindoktorer kontakter journalister for at få dem til at skrive historier, der fremmer jeres synspunkter i medierne.
- I afholder en champagnebrunch, hvor I serverer champagne og får maks to minutter til at holde en tale med jeres bud på, hvor forhandlingerne bør ende.
- Taleskriverne laver plancher, der illustrerer BusinessEuropes holdninger.

Under forhandlingerne skal I buhe, hvis der er noget, I er uenige i og juble, hvis I hører noget, I er meget enige i.

Anden session handler om flygtninge på vej til EU: EU-landenes udenrigsministre skal mødes for at aftale, hvordan de vil fordele de flygtninge, der kommer til EU.

I spillet er ludobrikker symbol på flygtningene. I kan se, at 100 flygtninge lige nu er på vej over Middelhavet i en båd. Tyrkiet er ikke medlem af EU, men tilbyder at tage 30 af de 100 flygtninge, hvis EU vil betale 25 karameller til Tyrkiet og love at starte forhandlinger om tyrkisk medlemskab af EU.

Før forhandlingerne går i gang, skal I forberede jer på jeres opgaver:

- De samme som før første session. Champagnebrunch er frivillig i anden session.

Under forhandlingerne skal I buhe, hvis der er noget, I er meget uenige i og juble, hvis I hører noget, I er enige i.

Tredje session handler om landenes visioner for EU: Her deltager stats- og premierministrene og repræsentanter for interesseorganisationerne.

Før forhandlingerne går i gang, skal I forberede jer på jeres opgaver:

- Diskutér, hvad jeres vision for EU er. Hvilke udfordringer bør EU fokusere på at løse, og hvordan skal de løses? Skal EU have mere eller mindre magt?
- Taleskriverne skriver en tale, der varer to minutter, om, hvordan BusinessEurope mener, fremtidens EU bør se ud. Vælg en person der skal holde talen.
- Lobbyisterne laver flere plancher, så alle plancherne til sammen illustrerer BusinessEuropes vision for EU.
- Hæng plancherne op.

